



SUSTAINABLE DEVELOPMENT GOALS FOR PUPILS

Numero di riferimento del progetto: 2022-1-FR01-KA220-SCH-000087085

NEWSLETTER #1




Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

Il Progetto


Sustainable Development Goals for Pupils è un'iniziativa cofinanziata da Erasmus+, che riunisce sei partner di cinque paesi. Questa diversità è importante per consentire ai risultati del progetto di raggiungere un'ampia gamma di gruppi target.

L'obiettivo generale del progetto è quello di contribuire all'educazione allo sviluppo sostenibile, un elemento chiave dell'Agenda 2030 per lo Sviluppo Sostenibile. Il progetto ha lo scopo di sviluppare materiali didattici relativi agli "Sustainable Development Goals" (SDGs) che saranno utilizzati attraverso una piattaforma online per aiutare gli studenti e le studentesse tra i 10 e i 14 anni per sviluppare loro competenze chiave come il pensiero critico, la creatività e la risoluzione dei problemi.

Più precisamente, attraverso l'implementazione di diverse attività, saranno raggiunti i seguenti obiettivi:

 Educare agli alunni con le competenze chiave, il pensiero critico, la creatività e la risoluzione dei problemi, e responsabilizzarli verso pratiche più sostenibili;

 Fornire i materiali e le risorse interattive online per l'apprendimento degli SDGs;

 Migliorare le competenze digitali degli insegnanti per l'apprendimento a distanza e sostenere la capacità delle scuole per poter svolgere le lezioni online.

I materiali didattici saranno utilizzati con metodologie di gamificazione per coinvolgere in modo efficiente ed efficace gli alunni nell'apprendimento e per fornire agli insegnanti i materiali didattici coinvolgenti e reattivi sulle competenze digitali da utilizzare online con loro alunni. I materiali saranno disegnati per promuovere l'uso del pensiero critico, della creatività e del problem solving da parte degli studenti, al fine di sviluppare un quadro di riferimento su come discutere i temi dello **Sviluppo Sostenibile**.

Gli insegnanti amplieranno le loro competenze digitali complessive e saranno dotati di nuovi strumenti digitali, in modo da poter svolgere più efficacemente le lezioni a distanza e insegnare gli obiettivi di sviluppo sostenibile.

Con i risultati del progetto raggiungeremo i seguenti gruppi target:

- Alunni/studenti e studentesse, sia ancora a scuola che al di fuori del sistema educativo formale o del mercato del lavoro, interessati allo sviluppo sostenibile e al raggiungimento degli SDGs;
- scuole, altre istituzioni educative e organizzazione della società civile;
- i decisori politici e il pubblico in generale per conoscere/comprendere/diventare consapevoli dell'importanza dell'educazione nel campo degli SDGs e dei bisogni dei gruppi target.

COSA È STATO FATTO FINORA?

I partner delle sei organizzazioni si sono incontrati a Skopje il 21 e 22 marzo 2023 per la prima volta. Durante l'incontro, i partner hanno presentato e pianificato le prossime attività del progetto, anche il piano di comunicazione, il piano di gestione della qualità e dei rischi, nonché i ruoli di ciascun partner per portare avanti le attività del progetto.



Figura 1. Primo incontro del progetto a Skopje il 21 e 22 marzo 2023

Durante l'incontro, Eco-Logic ha presentato diverse proposte per il logo del progetto; il seguente logo è stato scelto dalla maggioranza dei partecipanti:



Figura 2. Logo del progetto

I risultati che verranno sviluppati nell'ambito di questo progetto sono:

- **Risultato 1:** creazione dei materiali per ogni SDG (17 obiettivi) in diverse forme come domande, quiz, sfide, presentazioni interattive e i materiali saranno presenti sulla piattaforma SDG.
- **Risultato 2:** sviluppo di un corso di formazione sulle competenze digitali relative all'apprendimento a distanza, rivolto agli insegnanti nell'ambito del progetto e sarà disponibile online.

Durante il meeting i partner si sono suddivisi il lavoro tra loro quali Obiettivo di Sviluppo Sostenibile da sviluppare sotto forma di domande, quiz, sfide e presentazioni interattive.

IL PARTENARIATO DEL PROGETTO

Partner con esperienza in progetti europei e per la maggior parte con una grande esperienza nel campo dell'educazione scolastica, lavoreranno insieme per rendere gli obiettivi sostenibili più vicini agli alunni e per fornire un corso di formazione sulle competenze digitali agli insegnanti.

I partner sono:

- Ecole Primaire Publique Piton La Ravine Blanche – Coordinatore-(Francia)
- Eco Logic (Repubblica della Macedonia del Nord)
<https://ecologic.mk/>
- European Multicultural Association (Bulgaria)
<https://ema20.com/>
- Centro per lo Sviluppo Creativo Danilo Dolci (Italia)
<https://danilodolci.org/en/>
- Yenimahalle Istiklal İlkokulu (Turchia)
<https://istiklalilkokulu.meb.k12.tr/>
- OU Malina Popivanova(Repubblica della Macedonia del Nord)
www.oumalinapopivanova.mk

QUALE SARÀ IL PROSSIMO PASSO?

I partner stanno definendo il modello della piattaforma di apprendimento online, argomento che sarà discusso nel prossimo incontro online. Una volta approvata da tutti i partner, inizierà la fase successiva del progetto: lo sviluppo dei contenuti del curriculum.

Per ulteriori notizie e aggiornamenti sul progetto, seguitemi su Facebook e Twitter.